取扱説明書

ゼロウィング
ZERO WING
TM

TOAPLAN Co.,Ltd.

このたびは、メガドライブカートリッジ「ゼロウィング」をお買い上げ頂き、誠に有り難うございます。ゲームを始める前にこの取り扱い説明書をお読み頂きますと、より楽しく遊ぶことができます。

目次 CONTENTS

コントロール ◇・◇・◇・◇・◇・◇・◇・◇・◇・◇・◇・4

スタート ◇・◇・◇・◇・◇・◇・◇・◇・◇・◇・◇・◇・6

パワーアイテム ◇・◇・◇・◇・◇・◇・◇・◇・◇・◇・◇・8

ステージ&敵キャラ ◇・◇・◇・◇・◇・◇・◇・◇・◇・10

使用上のご注意 ◇・◇・◇・◇・◇・◇・◇・◇・◇・◇・◇・26

ゼロウィングクロスレビュー ◇・◇・◇・◇・◇・28

オリジナルグッズプレゼント ◇・◇・◇・◇・◇・30

特報 ◇・◇・◇・◇・◇・◇・◇・◇・◇・◇・◇・◇・◇・31

西暦2101年。銀河系宇宙連邦政府は銀河系防衛のため、8個所に防衛基地を建設するプロジェクトをすすめていた。だがその裏では、連邦政府と宇宙海賊「キャッツ」が手を組み、アンドロメダ略奪を企てる…という陰謀がうごめいていたのだ。

ところが、2年後。完成した基地に向かう宇宙空母が、爆破された。「キャッツ」が連邦政府を裏切ったのだ!!…。だが、その時、空母から1機の戦闘機が、炎に包まれながら発進した！超次元宇宙戦闘機「ZIG-01」！

…今、壮絶な戦いが始まろうとしている！そしてその運命は、きみの手にかかっているのだっ!!

戦え、『ZERO-WING』！銀河系の平和の為に。

戦いは、もう始まっている…。

ゼロウィング ZERO WING™

コントロール

このゲームは一人用(ひとりよう)です。本体(ほんたい)のコントロール端子(たんし)にコントロールパッドを接続(せつぞく)して下(くだ)さい。

スタートボタン

ゲームをスタートする時などに使用(しよう)します。ゲーム中(ちゅう)にスタートボタンを押(お)すと、静止画面(せいしがめん)(ポーズ状態(じょうたい))になります。ゲームを再開(さいかい)する時(とき)は、もう一度(いちど)スタートボタンを押(お)して下(くだ)さい。

方向(ほうこう)ボタン

プレイヤー機(き)を8方向(ほうこう)に動(うご)かす為(ため)に使(つか)います。モード設定時(せっていじ)には、上下(じょうげ)で項目(こうもく)を選択(せんたく)して、左右(さゆう)で希望(きぼう)の設定(せってい)にします。

A&Cボタン

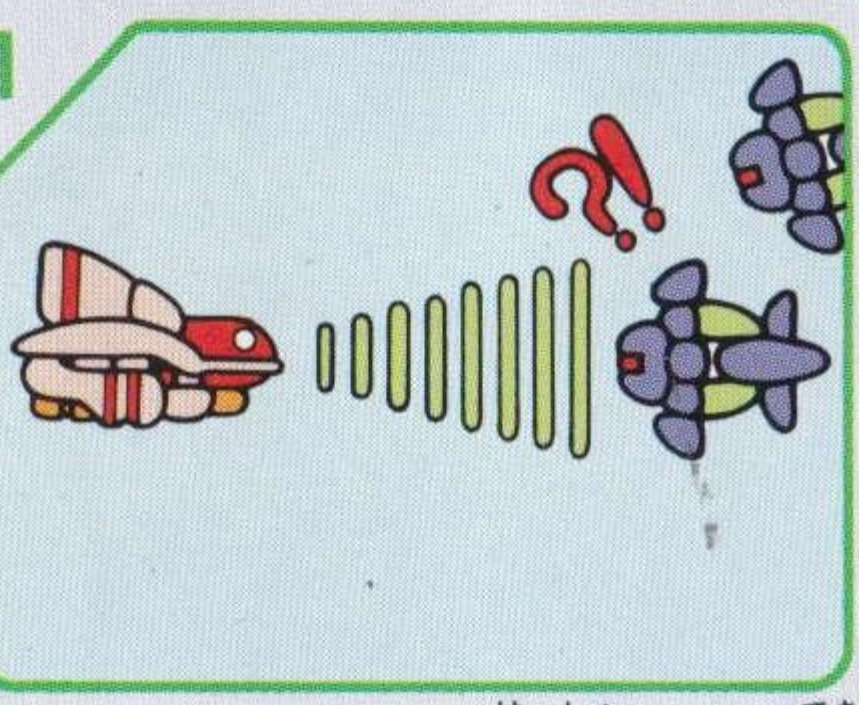
攻撃(こうげき)に使用(しよう)するボタンです。オプションのRAPIDで単発(たんぱつ)か連射(れんしゃ)を選択(せん たく)できます。

Bボタン

プリソナービームを発射(はっしゃ)するボタンです。押(お)し続(つづ)けるとプリソナービームを放出(ほうしゅつ)し、それに触(ふ)れた敵(てき)やアイテムを捕(とら)らえることができます。

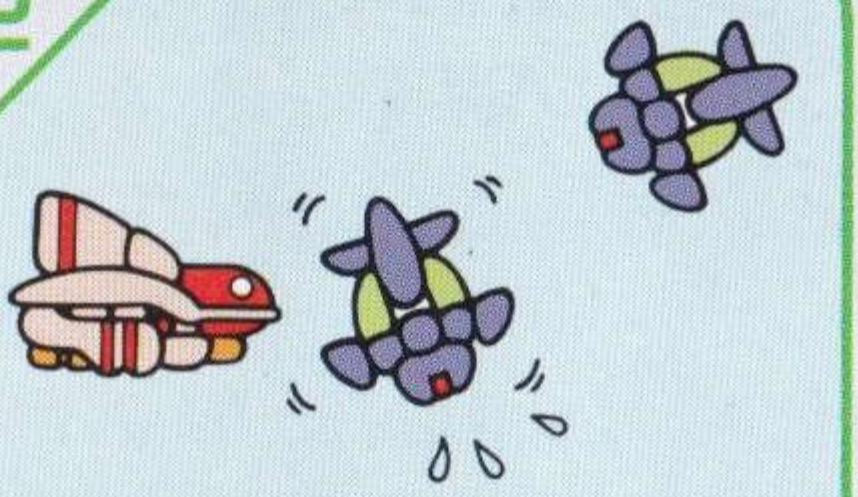
プリソナービームの使い方

1



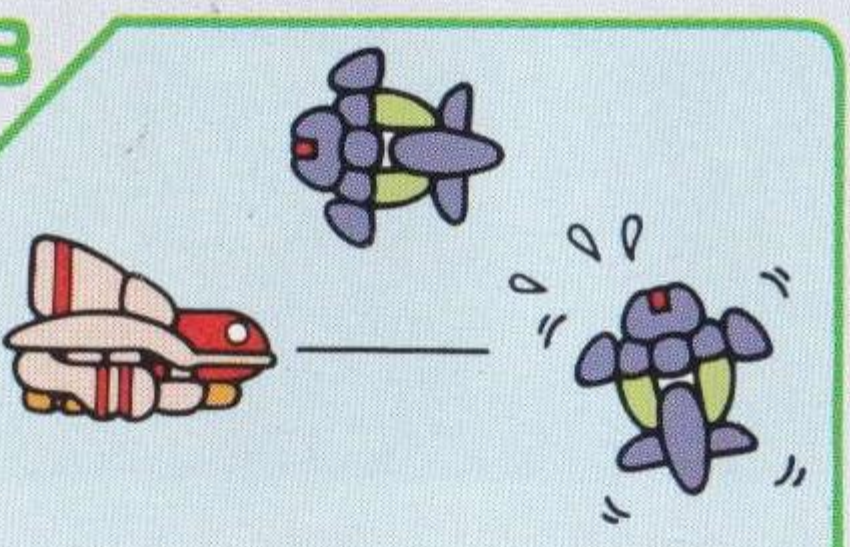
プリソナービームを発射すると敵をつかまえることができます。

2



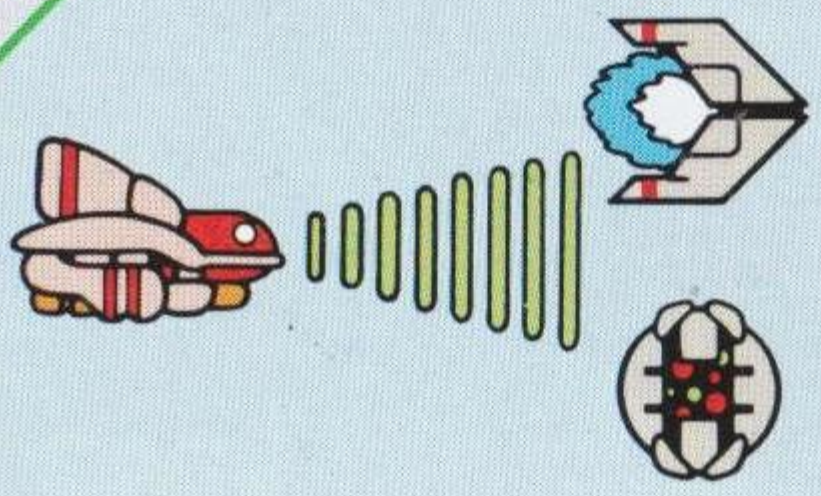
敵をつかまえていると敵からの攻撃を防げます。

3



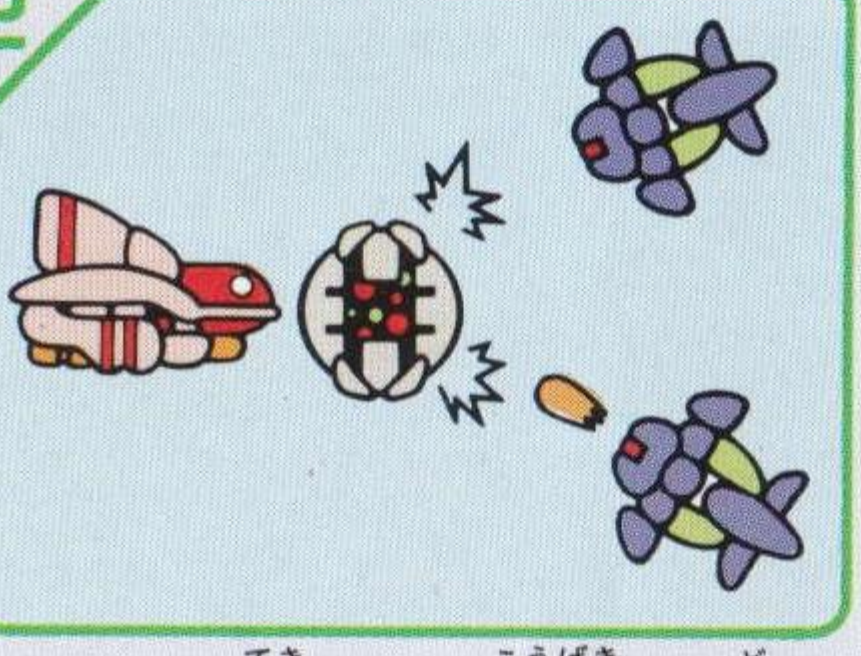
もう一度ボタンを押すと飛ばすことができます。

1



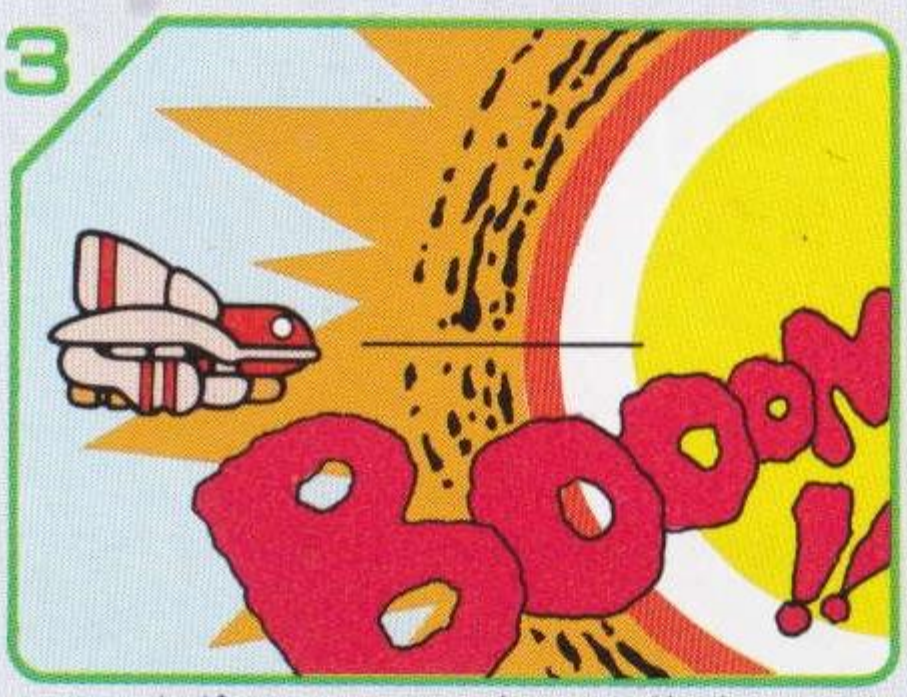
ボンバーやアイテムは自機か、プリソナービームにより取ることができます。

2

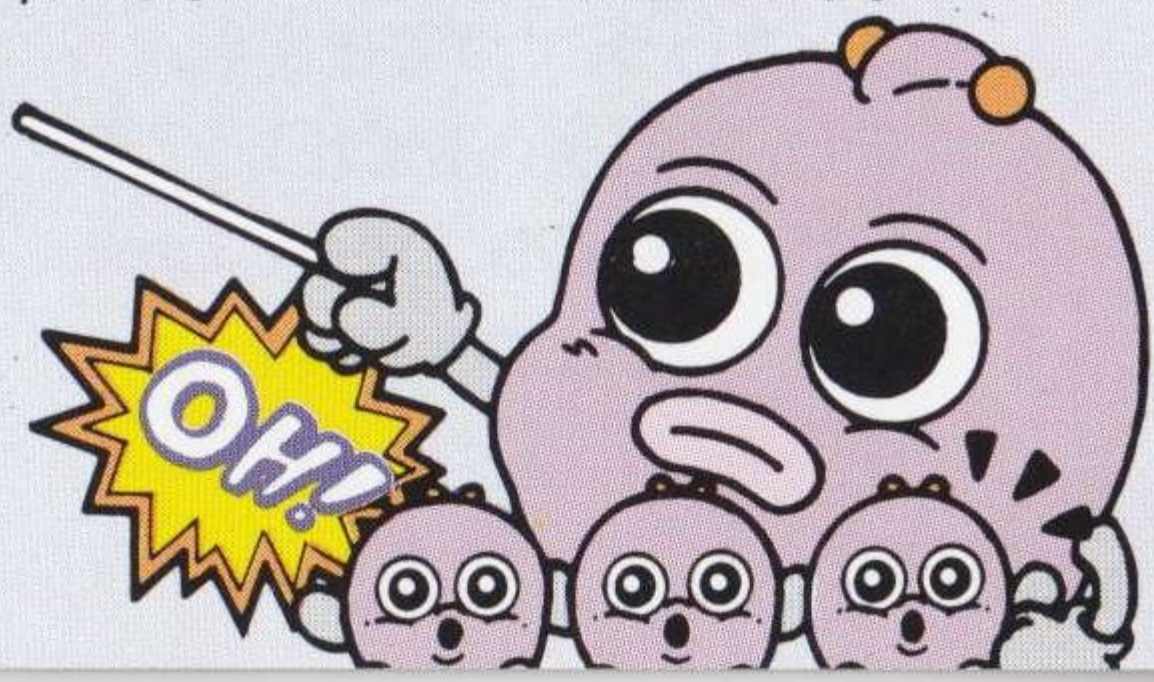


ボンバーは敵からの攻撃を3度まで防げます。(3度めで爆破します)

3



もう一度ボタンを押すと発射できます。物に当たると破裂します。



スタート

スタートボタンを押しセレクト画面が出たら、もう一度押して下さい。
ゲームオーバー直後に、スタートボタンを押すとプレイしていたステージから始める事ができます。

セレクト画面

- STARTでゲームスタート
  OPTIONSでオプション画面に変わります。

タイトル画面

- タイトル画面でスタートボタンを押すとセレクト画面に変わります。

コンティニュー

- 時間内にスタートボタンを押せばゲームが再開できます。
- クレジットの数だけコンティニューを行うことができます。
  但し、EASY MODEの際には、何回でもコンティニューを行うことができます。

ゲームオーバー

- プレイヤー機が全機、破壊されるとゲームオーバーになります。

オプション画面

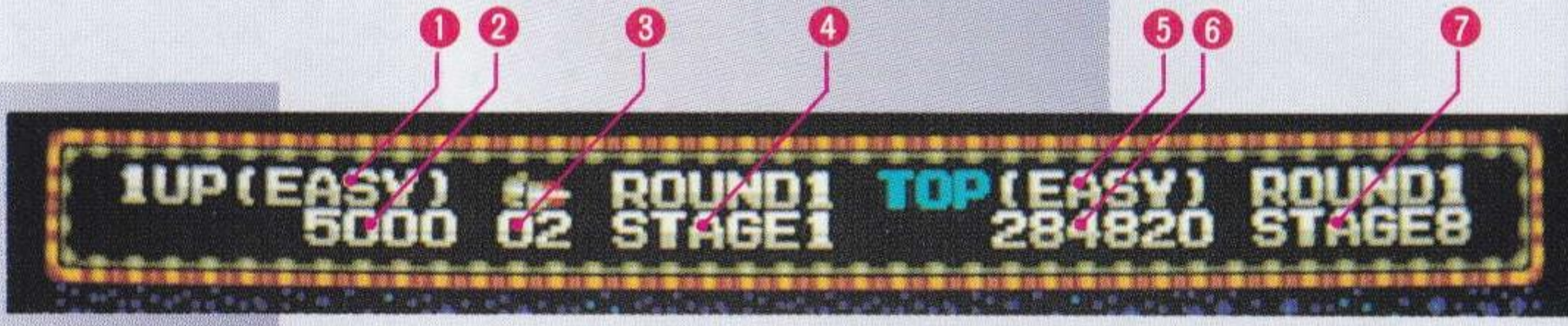
❶**LEVEL**—難易度をEASY(易しい)、NORMAL(普通)、HARD(難しい)の3段階に設定できます。

❷**PLAYER**—残機数を設定できます。

❸**SOUND TEST**—音楽や効果音を聴くことができます。

❹**RAPID**—攻撃ボタンの設定を変更できます。ONで連射、OFFで単発です。

❺**EXIT**—タイトル画面に戻ります。



ゲーム画面

❶現在の難易度

❷現在のスコア

❸残りのプレイヤー機数

❹現在のステージ

❺ハイスコア時の難易度

❻ハイスコア

❼ハイスコア時のステージ

ゼロウィング
ZERO WING™

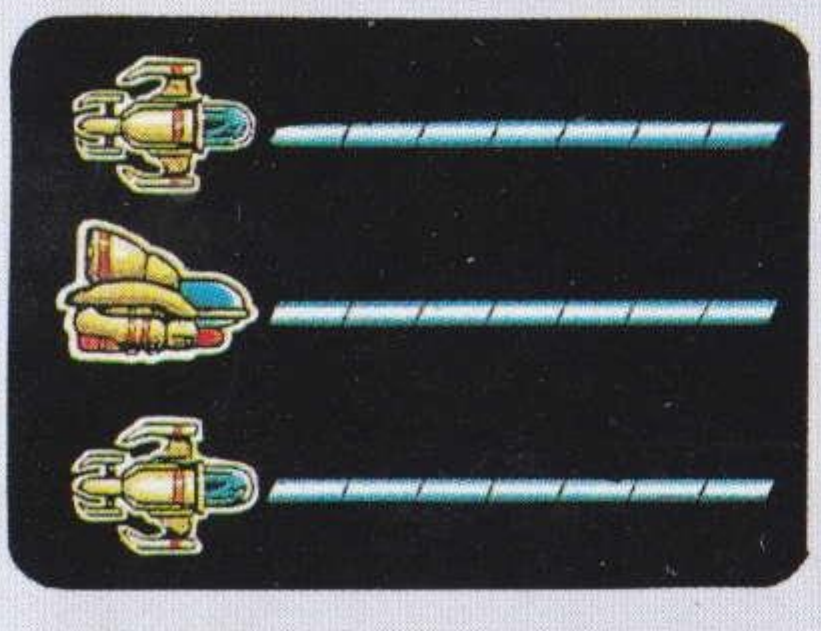
パワーアイテム

特定の敵を破壊すると、各種のアイテムが現れます。

このアイテムは、赤、青、緑の3種類があります。このアイテムを取ると自機の武器が、赤はバルカンショット、青はレーザー、緑はホーミングミサイルになります。また、同じ色を取ることによってパワーアップします。4コ目からはボーナス5000点になります。

バルカンショット

自機が、標準装備している武器です。パワーアップすることにより広範囲に広がります。



レーザー

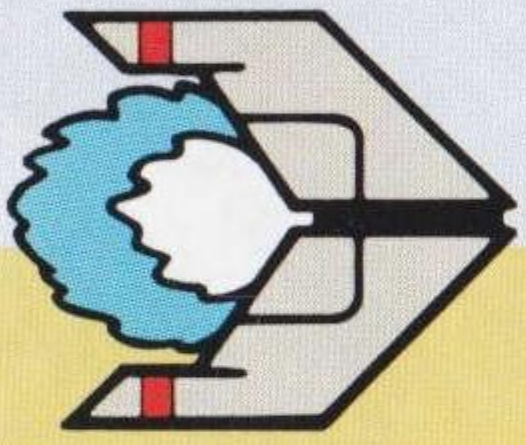
1発で、バルカンの数倍の威力が有る強力レーザー。パワーアップすることで更に強力になります。狙い撃ちに威力を発揮します。

ホーミングミサイル

敵機自動追尾装置を搭載した超小型ミサイルです。嵐のような、連射ができます。

UNITトランスポーター機

様々な、パワーアップUNITを運ぶ強い味方です。

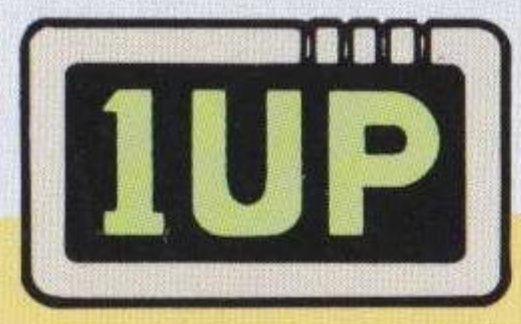


スピードユニット

このアイテムを取ると、スピードアップします。4コ取るとスピードは最高になり、5コ目からはボーナス5000点になります。

スーパーボンバー

このアイテムを取ると、ボンバーが自機に装着され、敵の弾を3度防御することができます。(3度目で爆破します。)
また、もう一度Bボタンを押すと、前方に発射することができます。



このアイテムを取ると、
残機が1機追加されます。

このアイテムを取ると、
残機が10機追加されます。

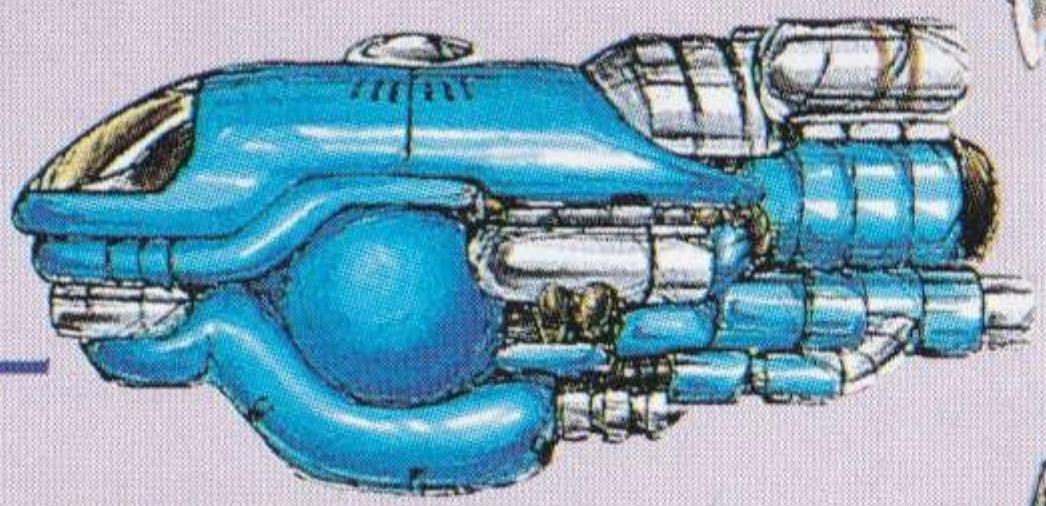
ゼロウィング
ZERO WING™

ステージ&敵キャラ

STAGE 1

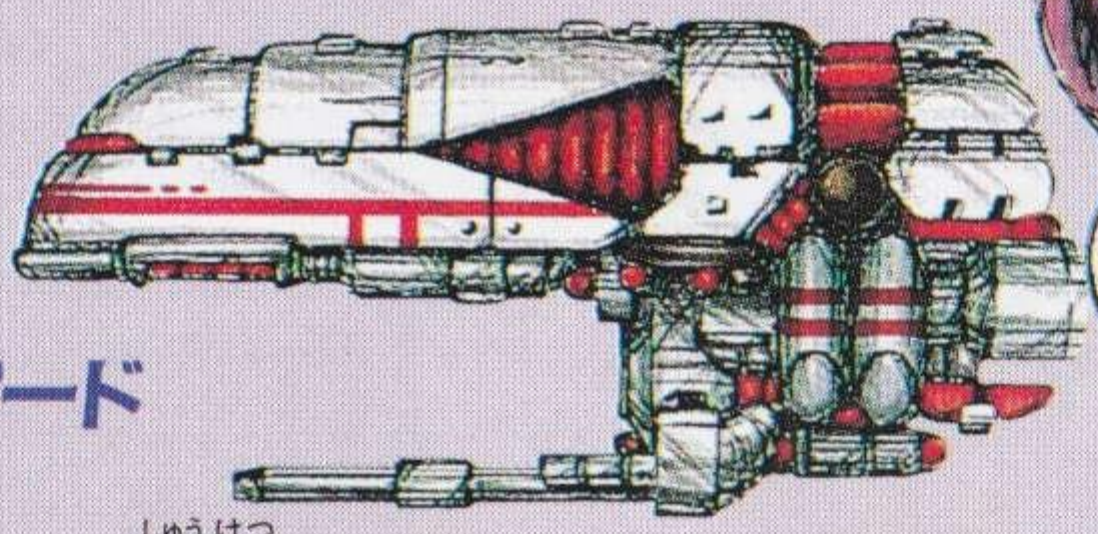
衛星基地「ナトルス」

銀河系中心より、距離170万光年に
ある惑星『レグロス』の衛星基地。
最新兵器が導入されている。



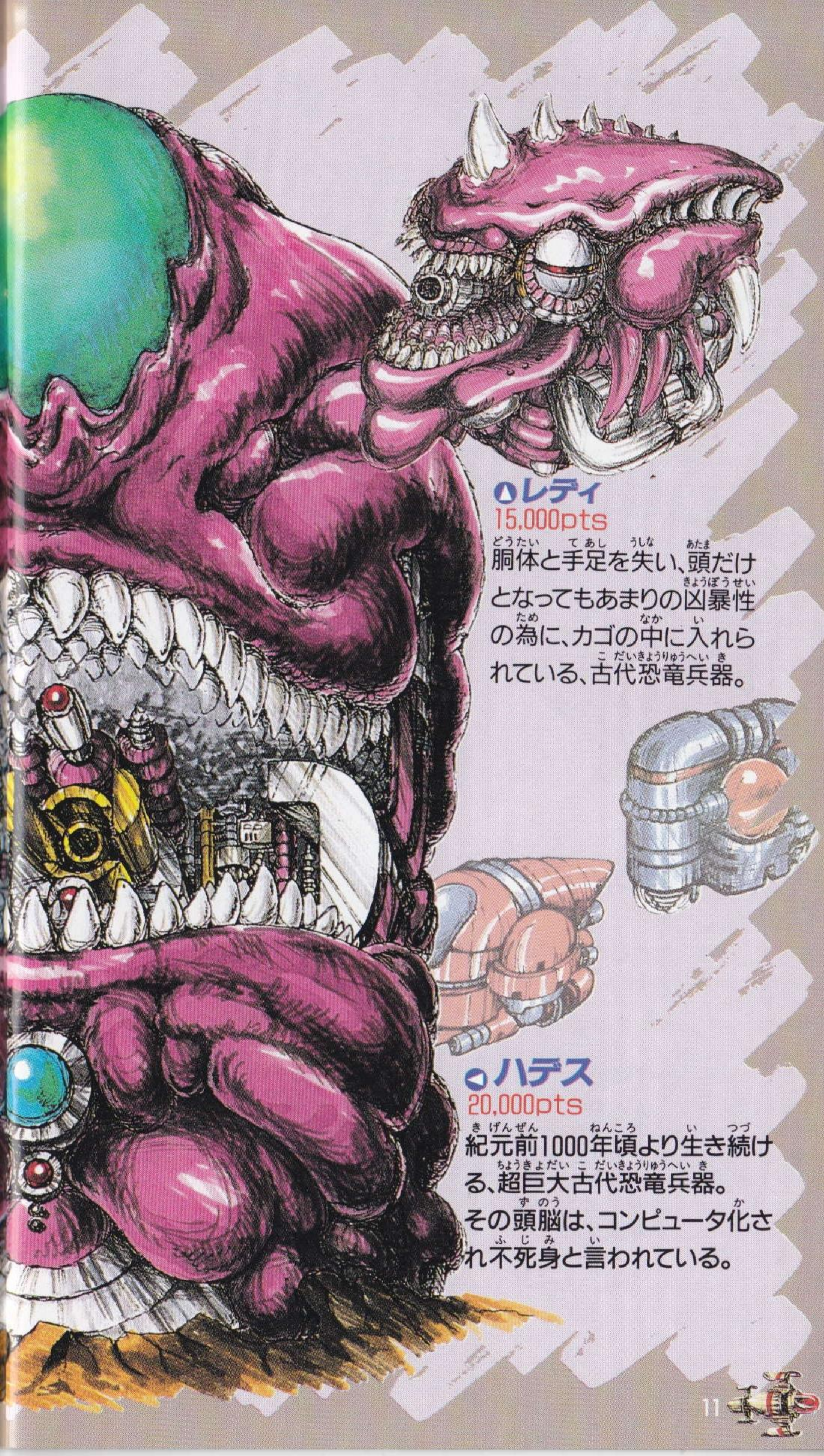
▶シーサー
1,000pts

反重力装置により、いかなる場所も飛行可能。レーザー砲を搭載。



▶ビルゲード
3,000pts

光エネルギーを集結させ、波動砲を撃つ最新兵器。



レディ
15,000pts

胴体と手足を失い、頭だけとなってもあまりの凶暴性の為に、カゴの中に入れられている、古代恐竜兵器。

ハデス
20,000pts

紀元前1000年頃より生き続ける、超巨大古代恐竜兵器。その頭脳は、コンピュータ化され不死身と言われている。

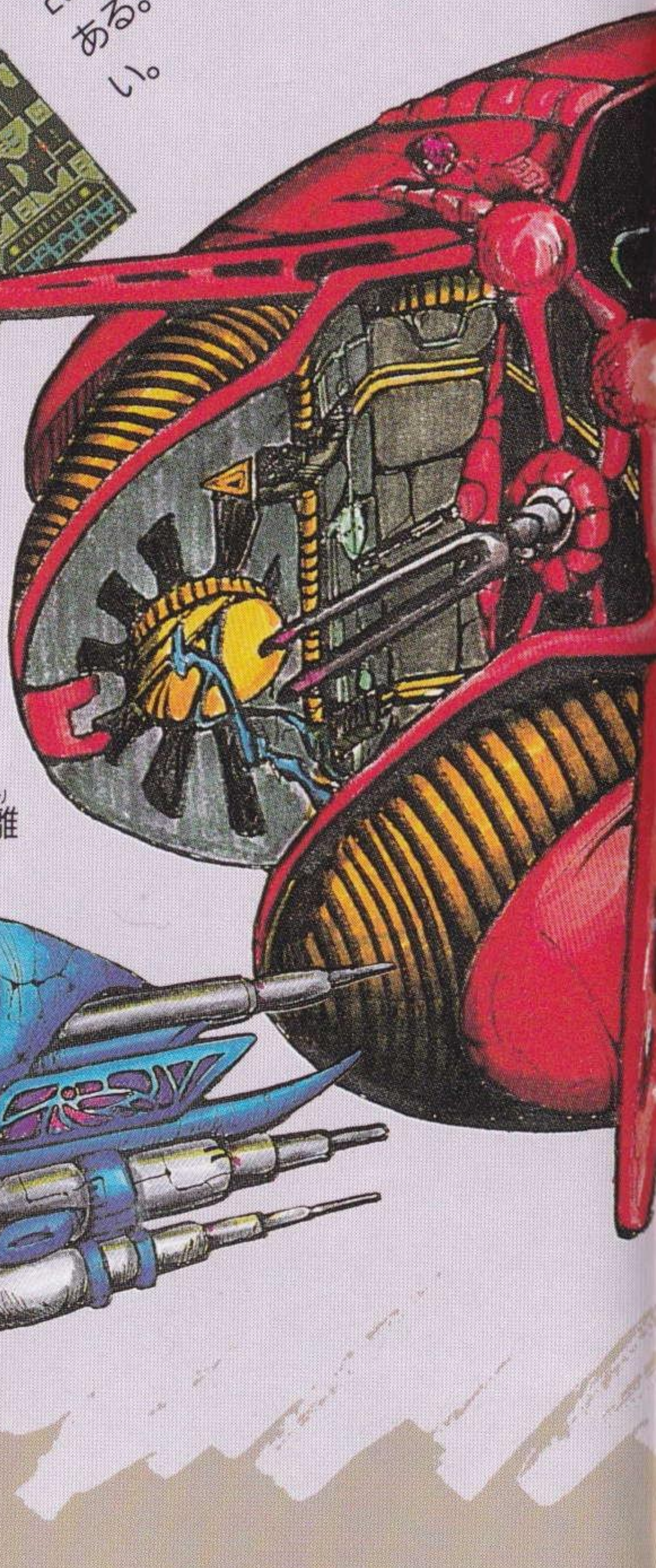
ステージ&敵キャラ

ゼロウィング ZERO WING TM

STAGE 2

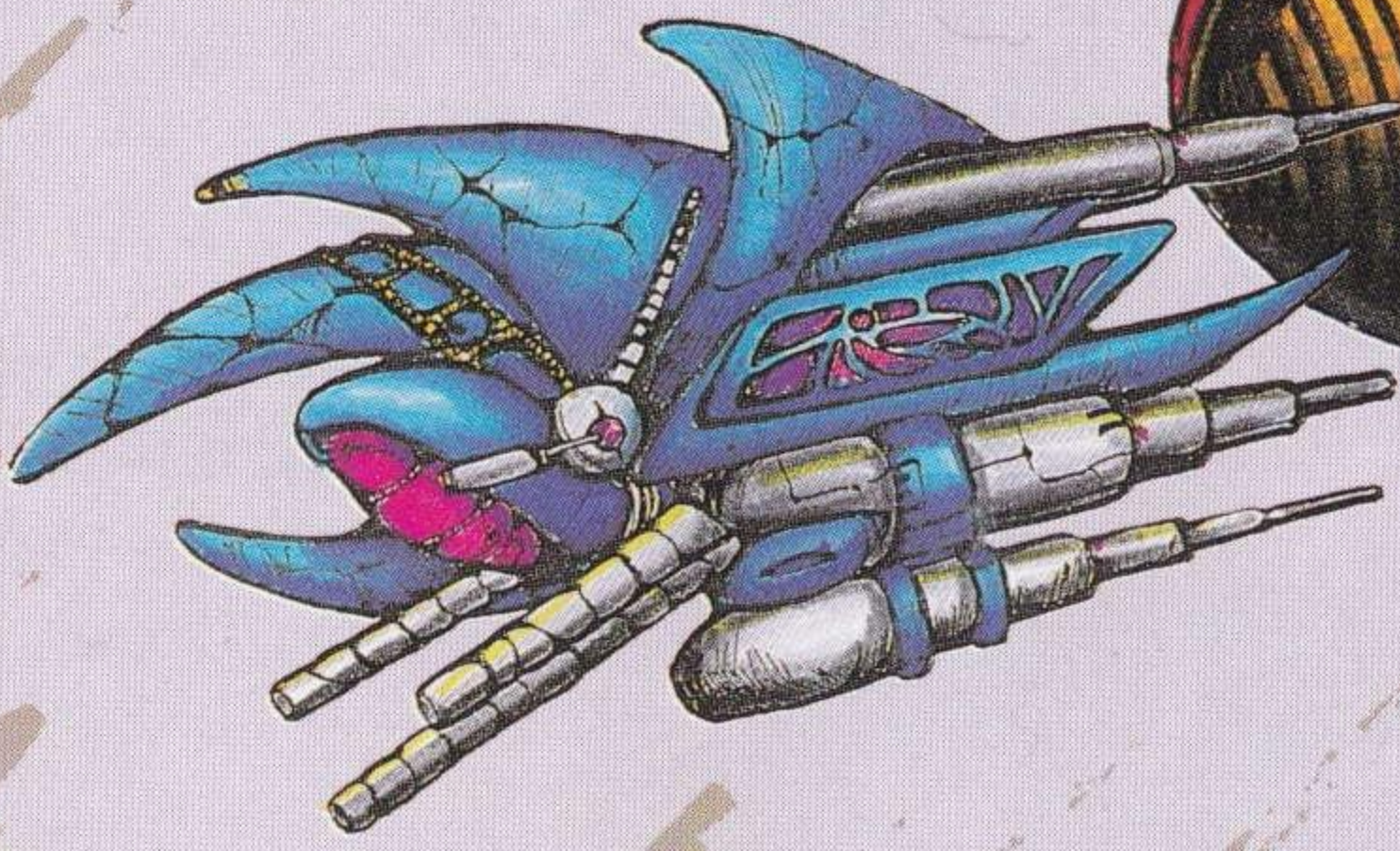
人工惑星「レグロス」

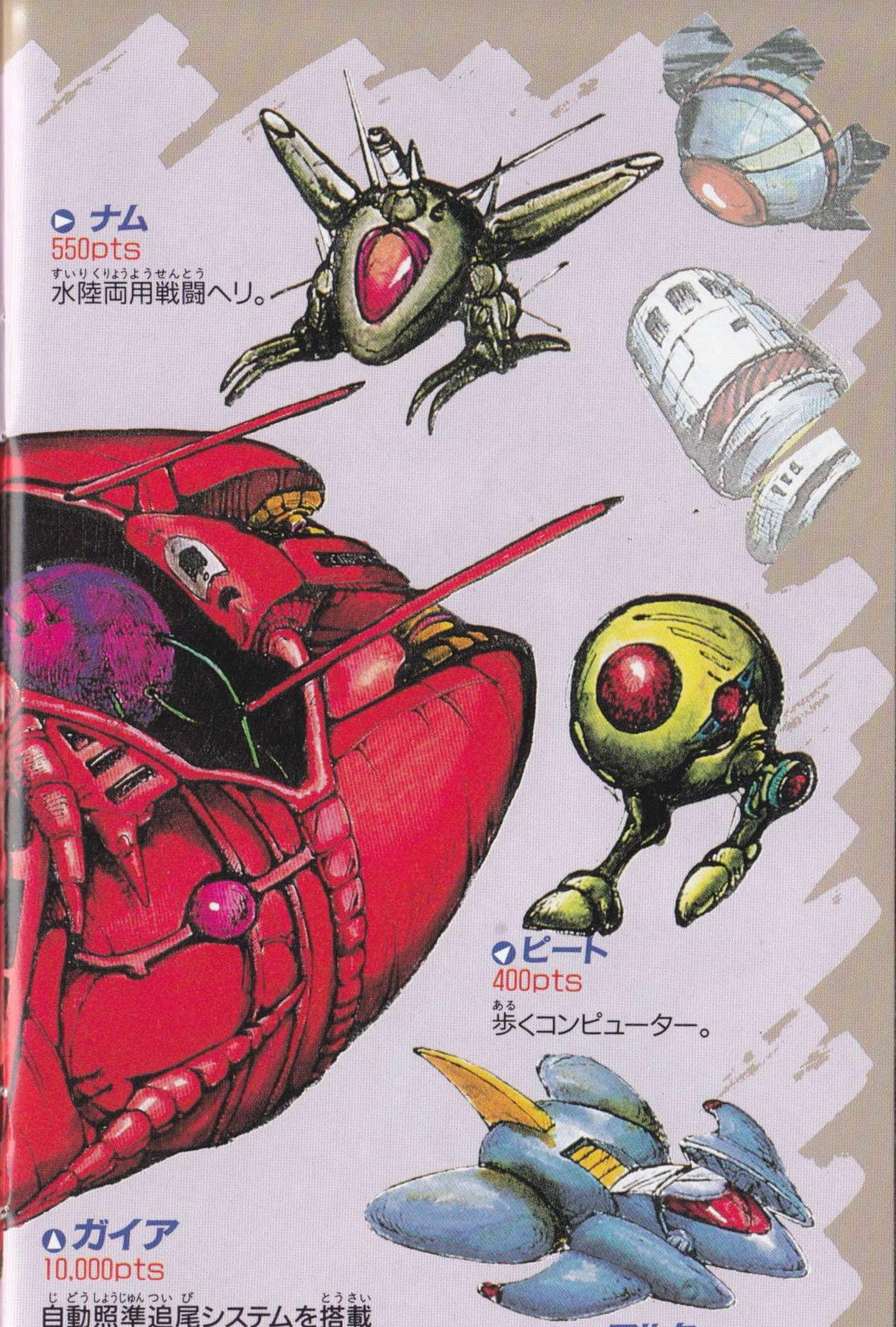
20年前、人工的に造られた惑星で
ある。その為、生物は生息していな
い。



テスタート
2,000pts

ピートが操縦する、中距離戦闘機。





ナム
550pts

すいりくりょうようせんとう
水陸両用戦闘ヘリ。

ピート
400pts

ある
歩くコンピューター。

ガイア
10,000pts

じどうしょうじゅんついび　とうさい
自動照準追尾システムを搭載
ずのうせんとうき
した、頭脳戦闘機。

マルク
250pts

こがた　せんとうき
小型ジェット戦闘機。

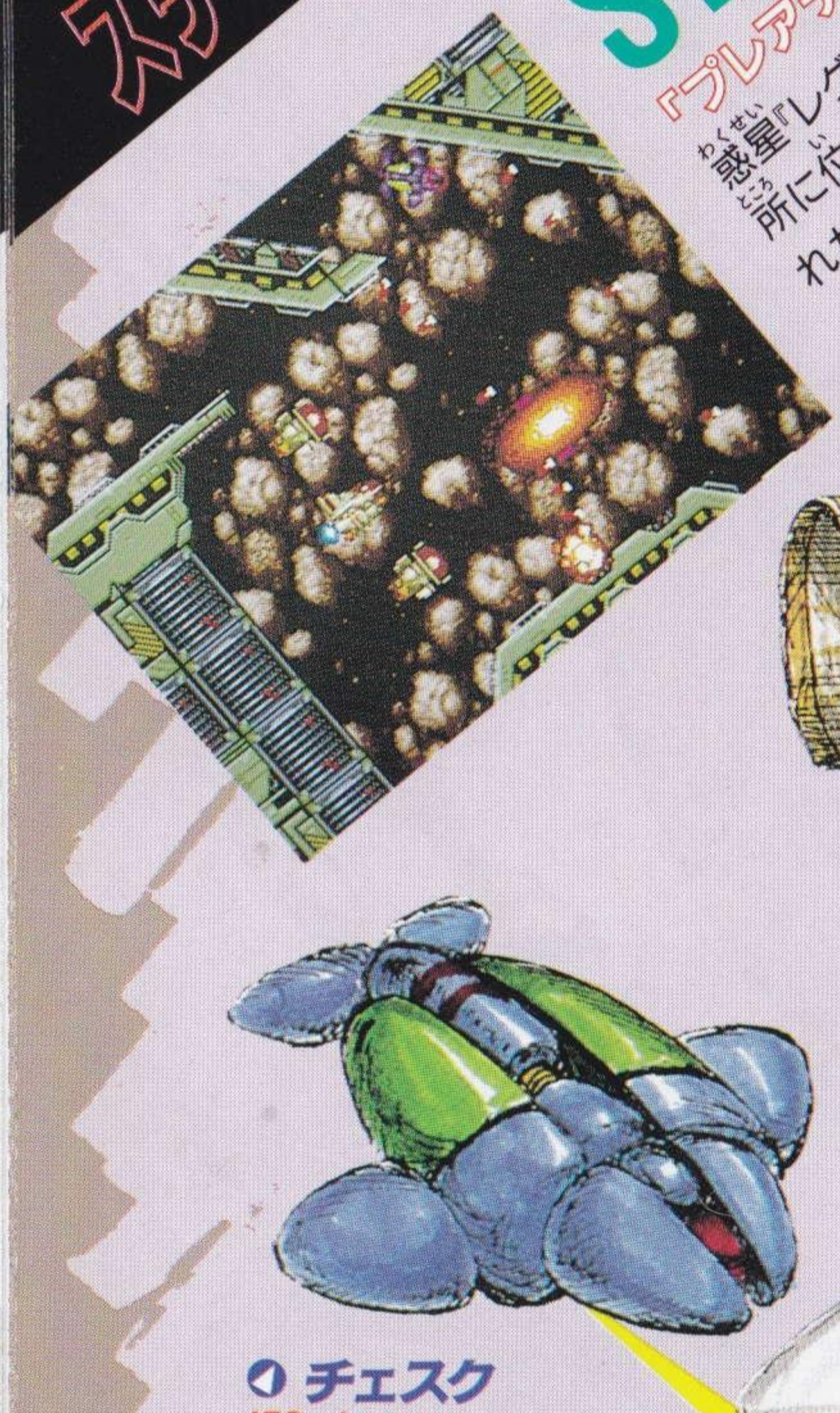
ゼロウィング ZERO WING TM

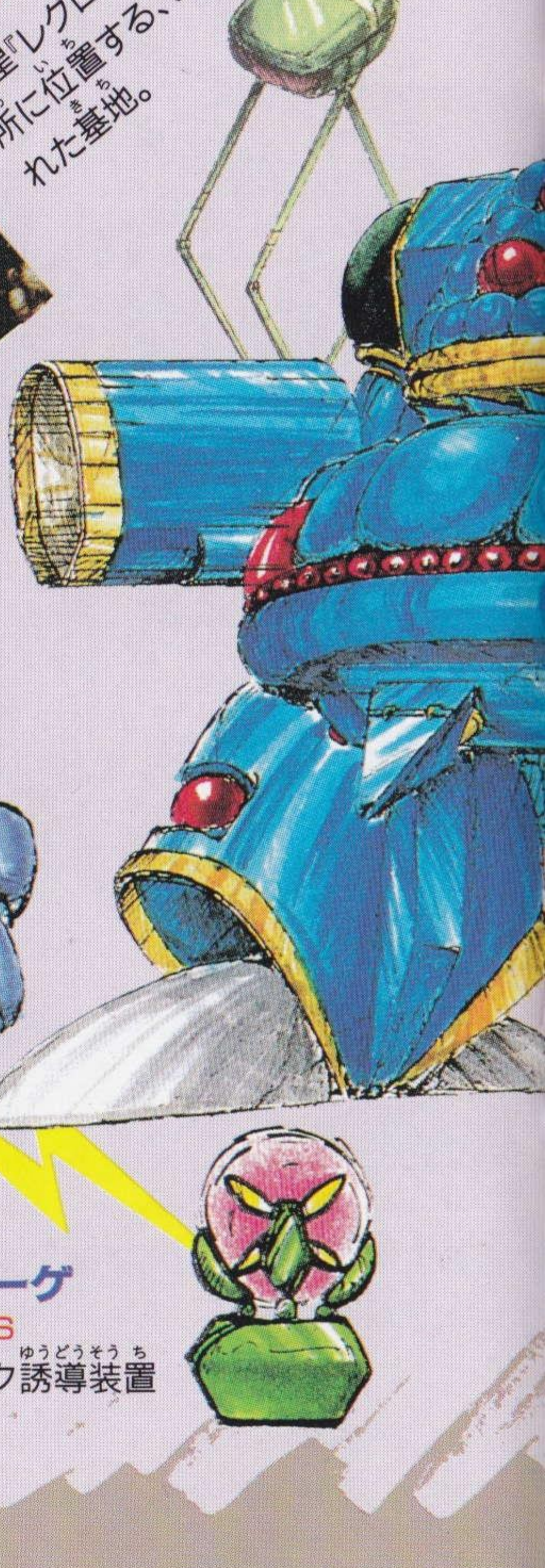
ステージ&敵キャラ

STAGE 3

「プレアデス」星団

まんこうねんはな
『レクロス』より3万光年離れた
わくせい　いち
惑星『レクロス』より3万光年離れた
ところ　いち
所に位置する、
せきぐん　けんせつ
れた基地。





チェスク
450pts

むじんせんとうき
無人プチ戦闘機。ブーゲより信号を受けて
ひこう
飛行する。

ブーゲ
250pts

ゆうどうそうち
チェスク誘導装置

ブルアード

15,000pts

各種の砲台を搭載した、
長距離飛行可能な戦闘機。

ボア

1,500pts

〝七つのレーザーを持つ男〟と呼ばれ、恐れられている。

ガンサー603号

20,000pts

超大型戦闘ロボット。軽やかなステップで攻撃する。『火の玉BOYとは、オレのことだ!』

ゼロウィング
ZERO WING™

ステージ&敵キャラ

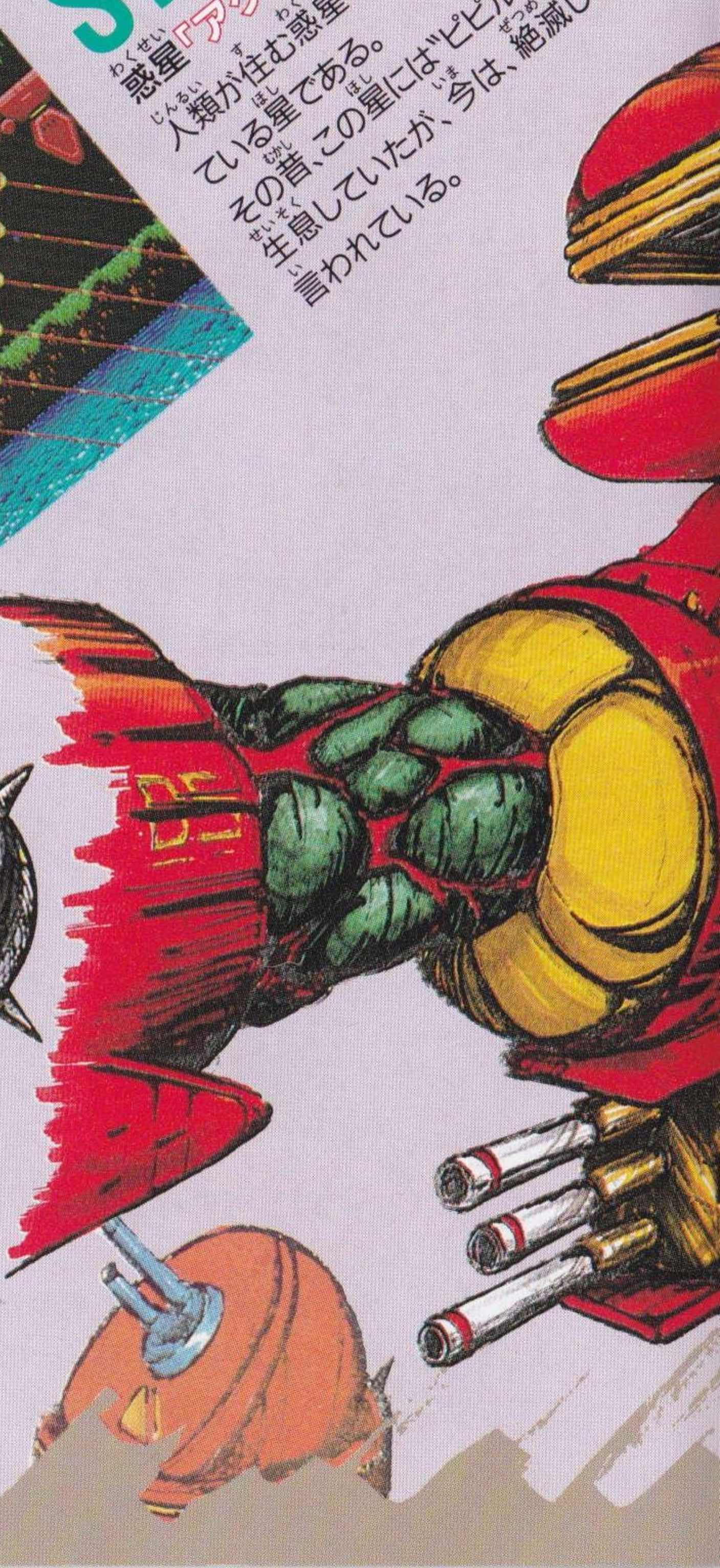
STAGE 4

「ディアクエス」

惑星「アクエス」

人類が住む惑星『地球』に、最も似ている星である。
その昔、この星にはビビル人〝達が生息していたが、今は、絶滅したと言われている。

ギース
1,000pts
へんかきゅうばくだん
変化球爆弾。

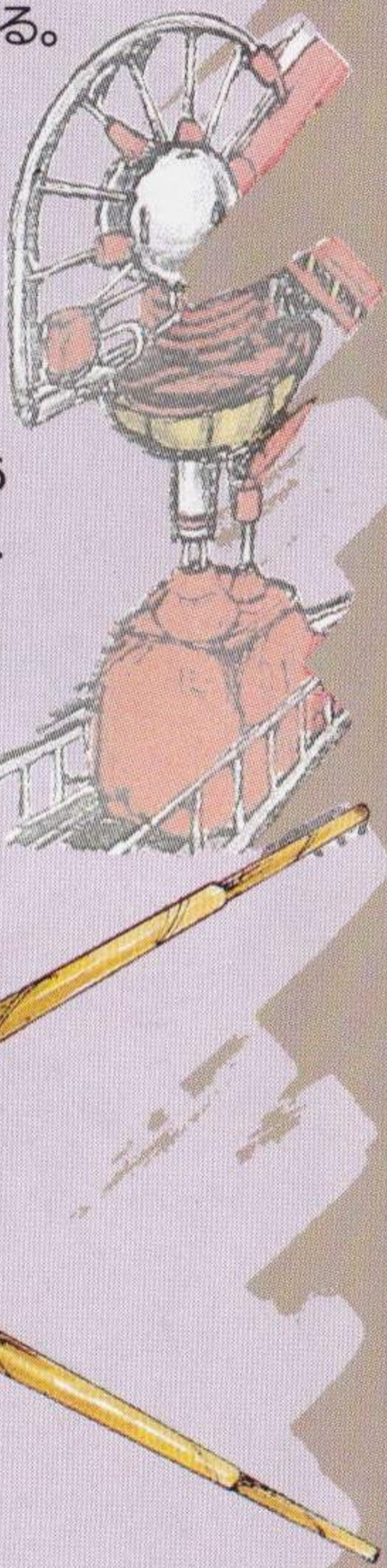


ピピル人

殺すと100pts

捕獲すると10,000pts

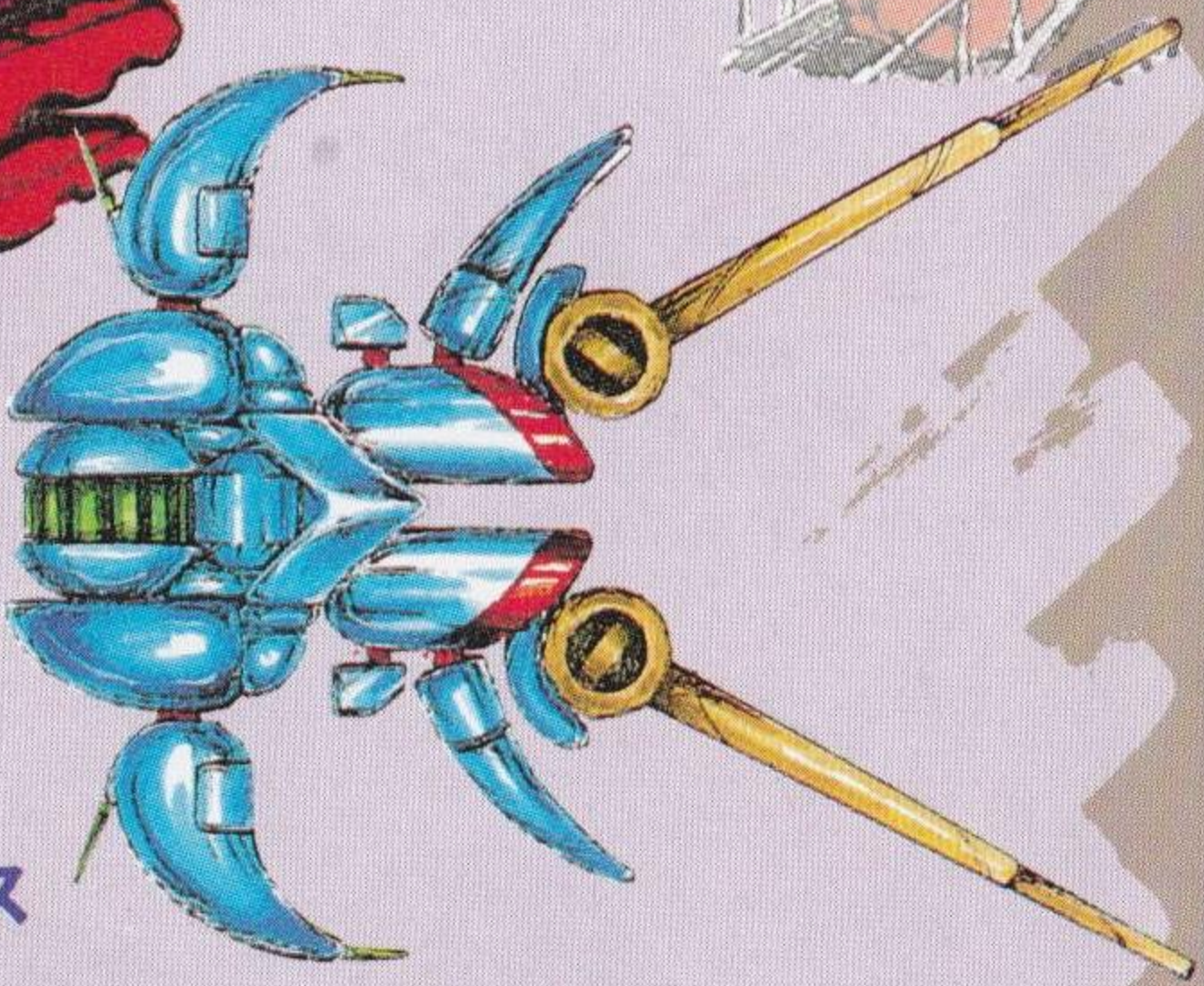
惑星アクエスに生息していた幻の生物。今は、絶滅したといわれている。



ログスター

30,000pts

巨大戦艦の頭脳であるウルトラコンピューター"HAL99000"を、搭載している。



グラバルス

3,000pts

ピピル人抹殺兵器。クラシック演奏を得意とし、ピピル人がうっとりと聞いているところを、2本の指揮棒 ではさみこみ、抹殺していったという恐怖の殺人兵器。

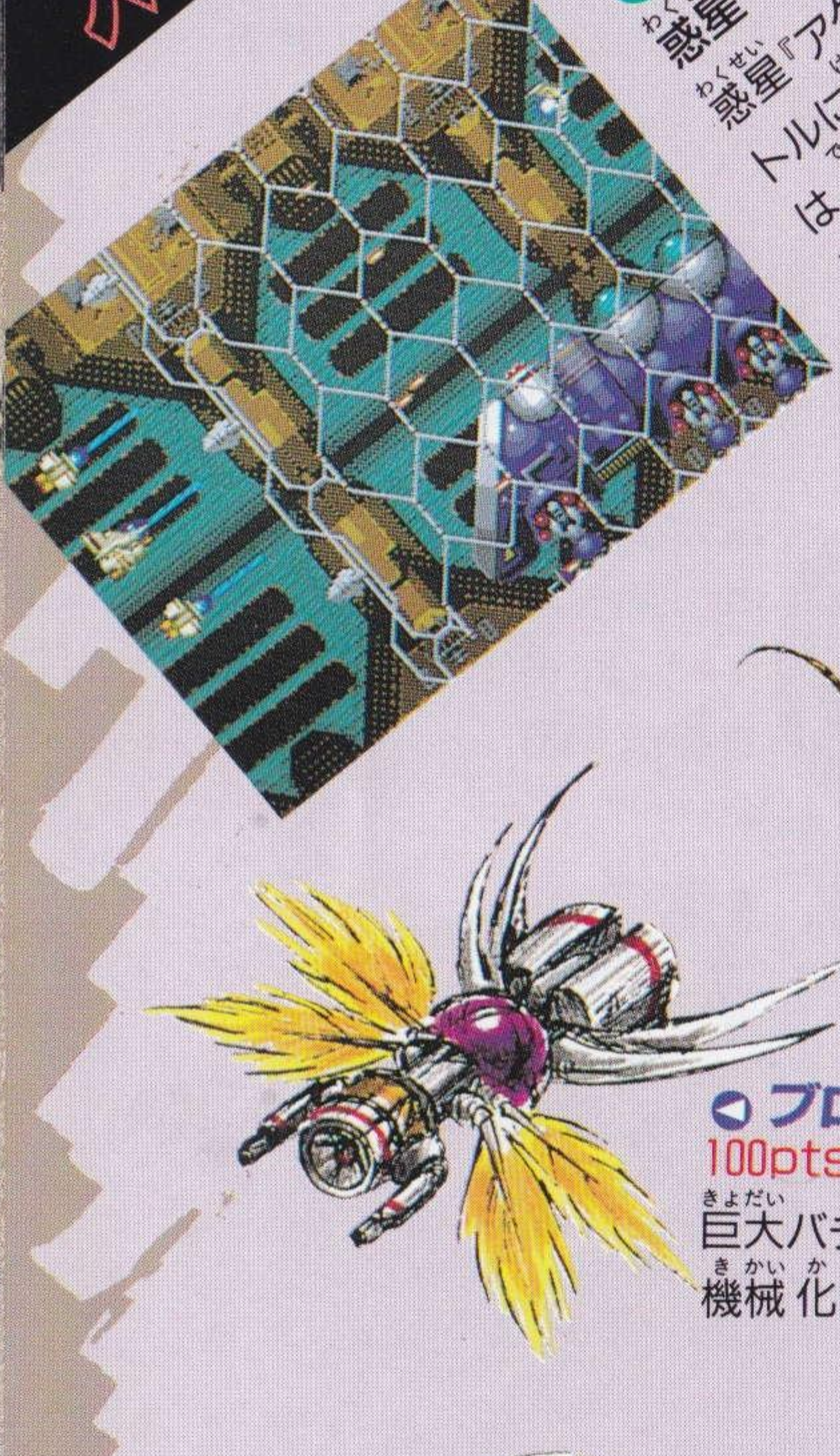
ゼロウィング
ZERO WING™

ステージ&敵キャラ

STAGE 5

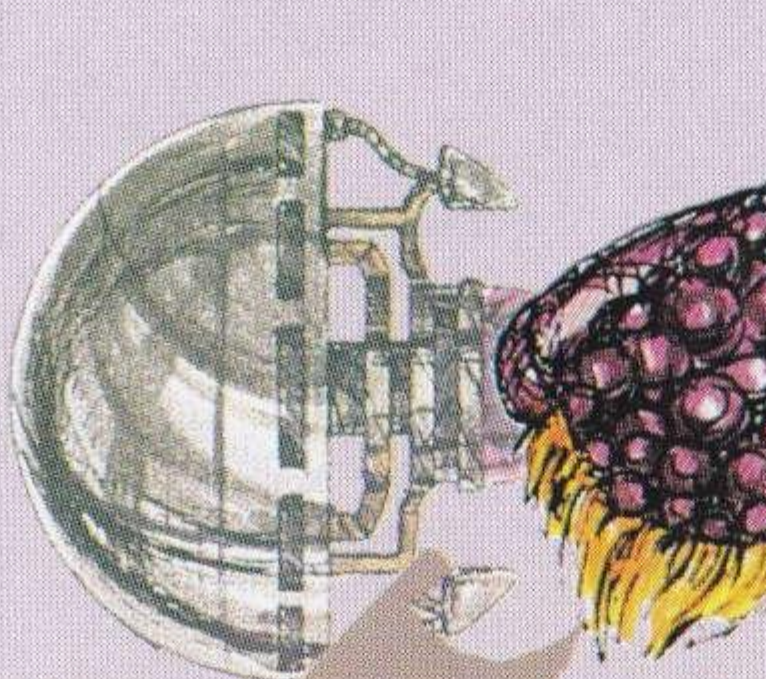
惑星「アクエス」海底基地

惑星『アクエス』の海底下3000メートルに建設された基地。その奥には、伝説の蛇が今尚、生き続けていると言う。



ブロア
100pts

巨大バチ"ブロア"を、機械化した兵器。



モノレーザー

小型(こがた)6,000pts
大型(おおがた)8,000pts

無人攻撃列車(むじんこうげきれっしゃ)。敵(てき)を発見(はっけん)と同時(どうじ)に攻撃(こうげき)を開始(かいし)してくる。

キュルル

100pts

高速回転爆弾(こうそくかいてんばくだん)　ビースの両腕(りょううで)より発生(はっせい)し高速(こうそく)で回転(かいてん)する。

ビース

20,000pts

両腕(りょううで)より、キュルルを発生(はっせい)させながら攻撃(こうげき)してくる。

ガラピーパ

頭(あたま)18,000pts＋
胴体(どうたい)700pts×11個(こ)

1億年以上(おくねんいじょう)も生(い)き続(つづ)け今(いま)も尚(なお)、"生命(いのち)の玉(たま)"を守(まも)り続(つづ)けているという伝説(でんせつ)の大蛇(だいじゃ)。

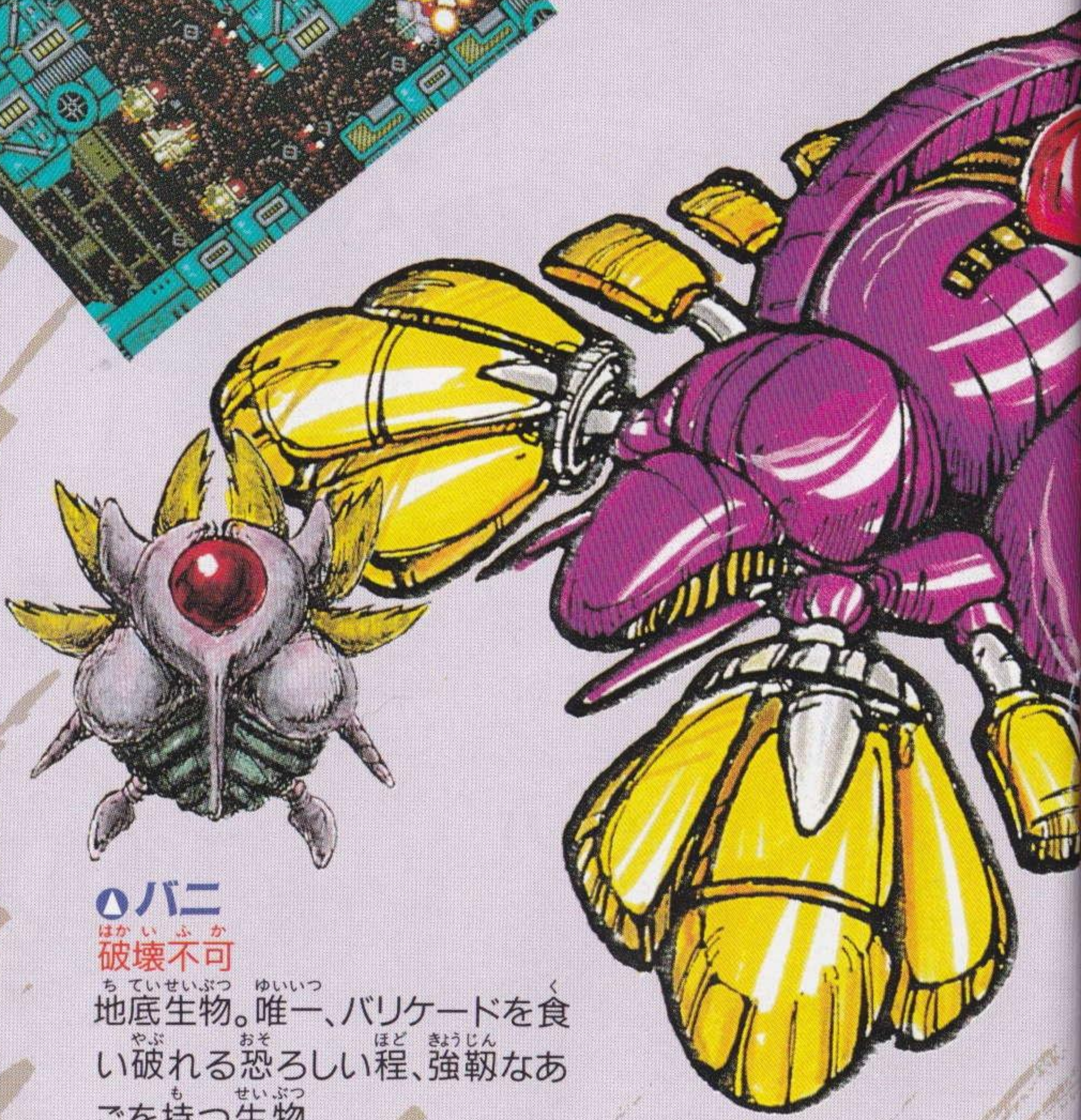
ステージ&敵キャラ

ゼロウィング
ZERO WING™

STAGE 6

「スペース・バリケード」地帯

破壊不可能のバリケード・ブロックが積み重なり、行くてを阻む。このブロックを、唯一破壊できるのは、強靭な牙を持つ地底生物"バニ"だけである。



バニ

破壊不可

地底生物。唯一、バリケードを食い破れる恐ろしい程、強靭なあごを持つ生物。

ダスター

20,000pts

しょうたいふめい　ゆうれいせん
正体不明の幽霊船。この
ふね　のりくみいん　み
船の乗組員を見たものは、
だれ
誰もいない。

ガスキン

15,000pts

うちゅう　そうじがかり　よ
宇宙の掃除係と呼ばれる。
『お取り替えに来ましたー』と言
げんき　こうげき
いながら、元気に攻撃してくる。

クルート

750pts

かいてんしき
回転式レーザーチャンバー。
くるくるっと回転する。

ゼロウィング
ZERO WING™

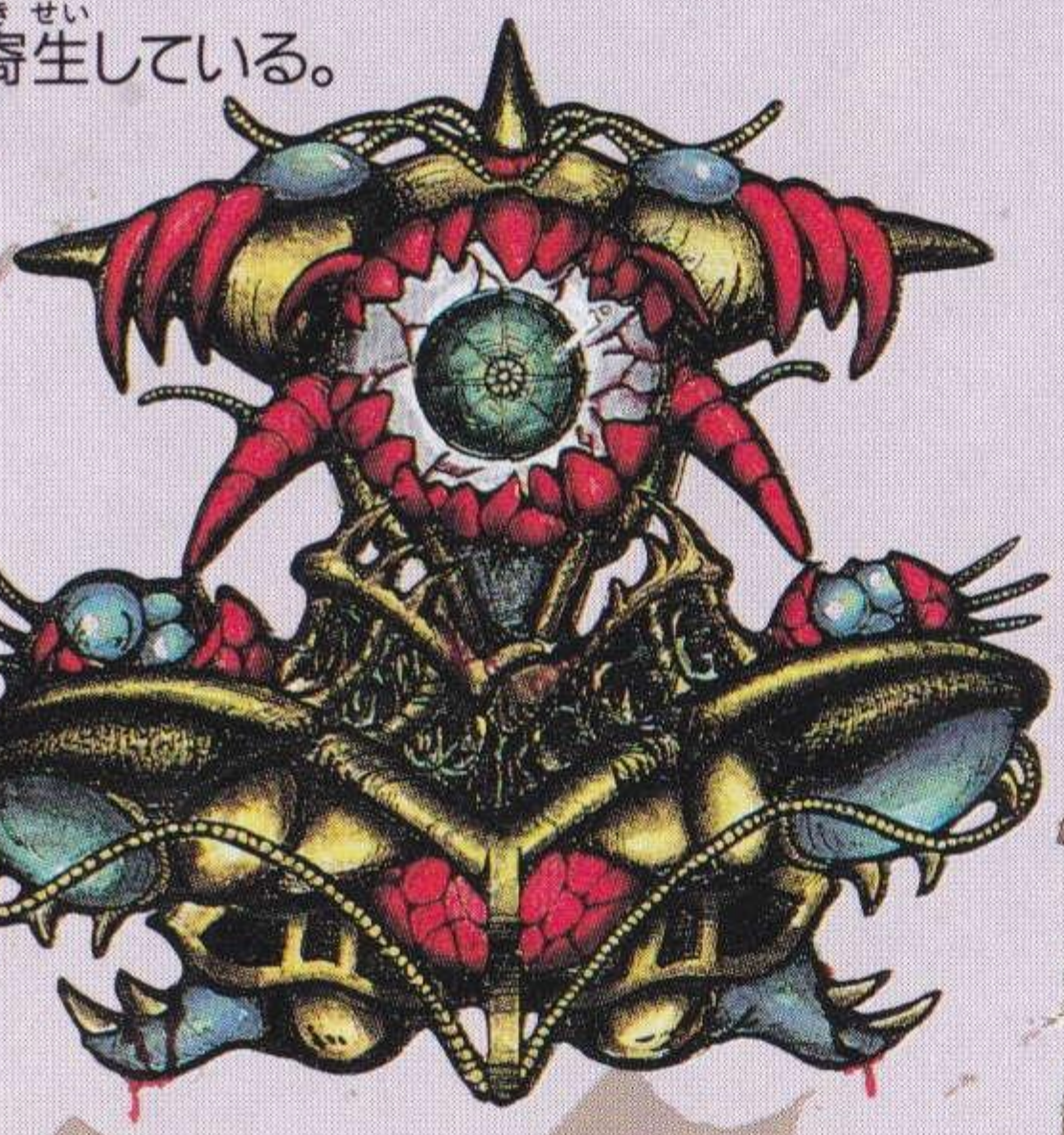
ステージ&敵キャラ

STAGE 7

生体惑星「ベロン」

遺伝子組み替えにより、造り出された生物兵器が生息している。動物だけでなく、植物までも兵器と化してしまっている。

▼ **ジェイム**
10,000pts
体内には、無数のベルフライが寄生している。



▲ **ベルフライ**
200pts
巨大バエ。頭脳を持ち、ビグルーを操縦している。

ハーミット
300pts

コウモリとカマキリの遺伝子融合により、生まれた兵器。

ビグルー
350pts

後進型小型飛行艇。ベルフライが操縦している。

イーヴ
40,000pts

全身を硬いこうらに覆われ、体内には巨大寄生虫を飼っている。体内の寄生虫を、意のままに操る能力を持つ。愛称"ミポリン"？

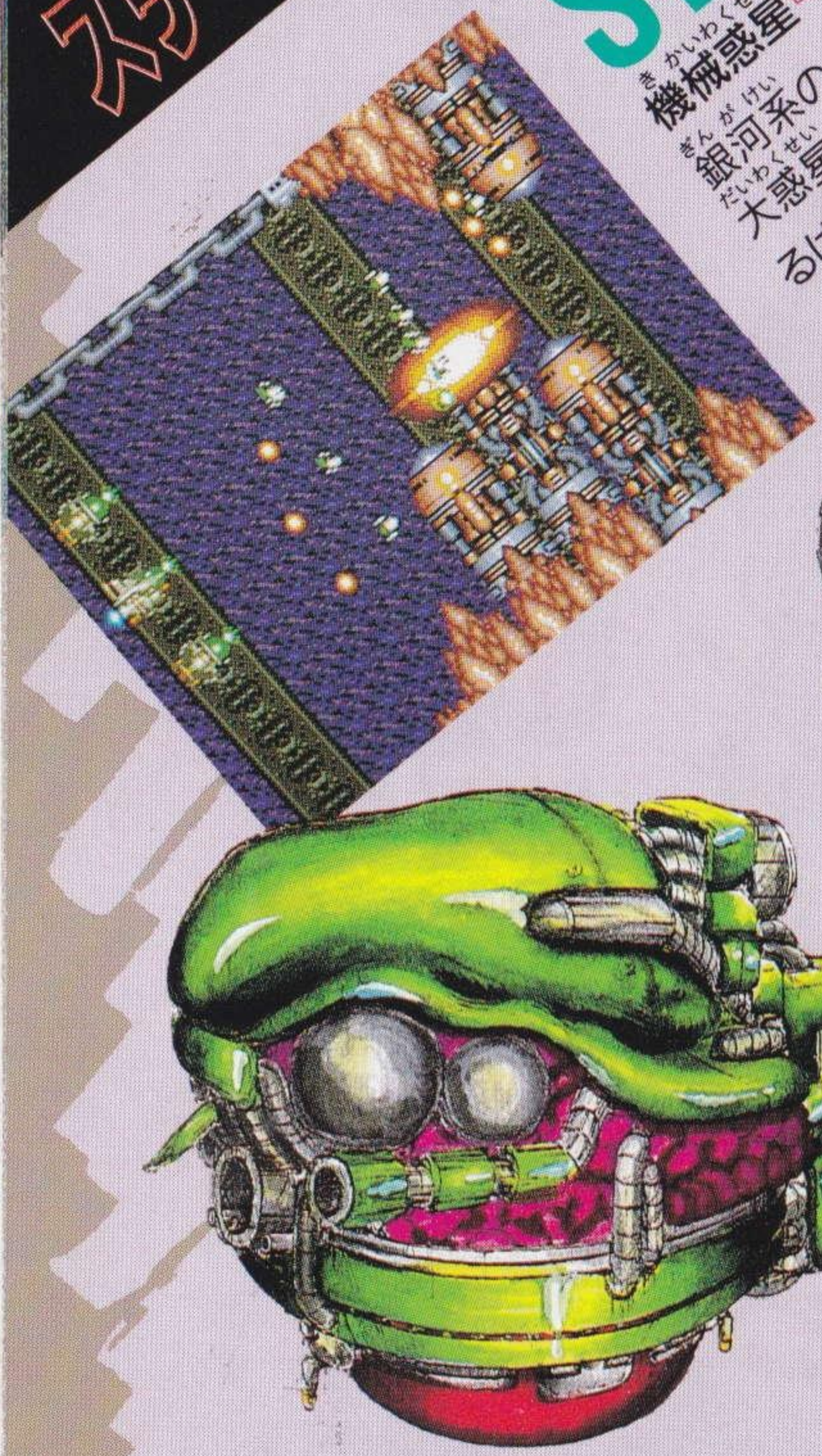
ゼロウィング ZERO WING™

ステージ&敵キャラ

STAGE 8

機械惑星「ギャバラ」

銀河系の、ほぼ中心に位置する巨大惑星。宇宙連邦政府の拠点となるはずだったが……。



◐ 有人機ゴメット
1,500pts

フラッシングボンバーUNITを搭載した飛行船。別名"赤いイナズマ"と呼ばれる。

◭ CATS参謀・グリーンヘッド
20,000pts

超高硬度チタン合金に、全身を覆われる。巨大戦闘要塞。

◑ プルル
750pts

基地の床掃除係り。攻撃用ムービングクリーナーと呼ばれる。

◆バンダガラン

1,000pts

別名〝フライングハンバーガー〟と呼ばれ、恐れられている。

◀CATSの頭脳・テンヘッド

脱出用ロケット50,000ptsヘッド・コンピューター15,000pts×10個

超ウルトラ・スーパー・コンピューター〝クレイXI〟を、10台搭載した巨大な要塞。

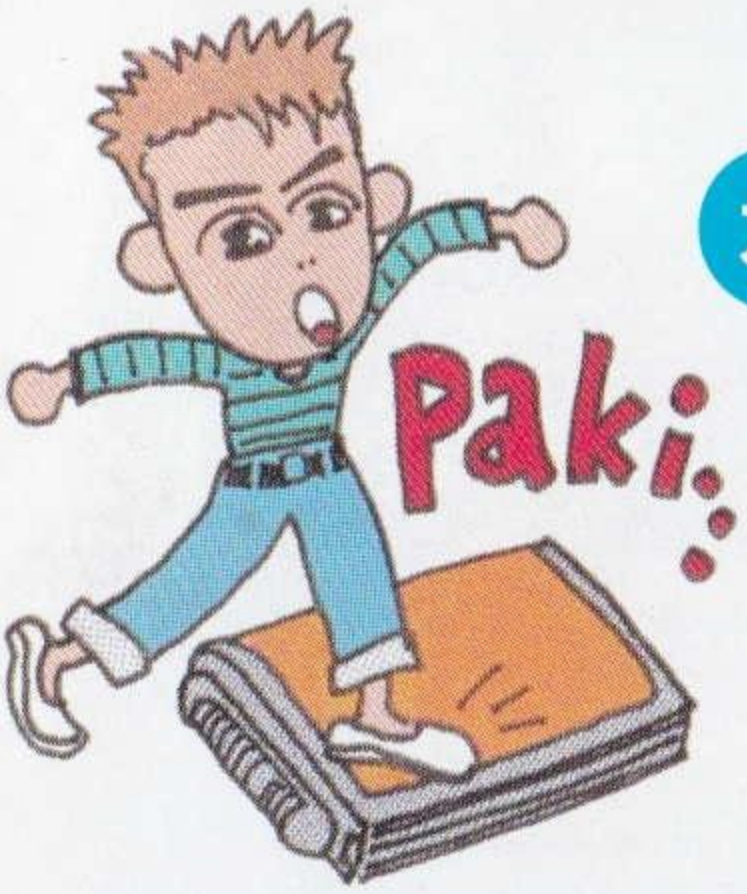
意志を持ったコンピューターは、遂に人間をも支配するのか....。

使用上のご注意

カートリッジは精密機器ですので、とくに次のことに注意してください。

電源OFFをまず確認！

カートリッジを抜き差しするときは必ず、本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。パワースイッチをONにしたまま無理に、カートリッジを抜き差しすると、故障の原因になります。



カートリッジはデリケート

カートリッジに強いショックを与えないでください。ぶつけたり、踏んだりするのは禁物です。また、分解は絶対にしないでください。

端子部には触れないで

カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になりますので注意してください。

保管場所に注意して

カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところを避けてください。直射日光の当たるところやストーブの近く、湿気の多いところなども禁物です。

薬品を使って拭かないで

カートリッジの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。

ゲームで遊ぶときは

長い時間ゲームをしていると、目が疲れます。ゲームで遊ぶときは健康のため、１時間ごとに10〜20分の休憩をとってください。また、テレビ画面からなるべく離れてゲームをしてください。

ゼロウィング クロスレビュー

GAMEST（ゲーメスト）

編集部　やまかわ悠理

ゼロウィングは、1989年の10月にアーケード版として登場しました。元々、東亜プランというと縦画面のバリバリシューティングのイメージが強いのですが、横画面シューティングもしっかり出してます。もちろんバリバリですが、メガドラ版は大幅に難易度が下げられていて、アーケード版の難易度がメガドラ版のハードなので安心してプレイできることでしょう。

移植の出来ですが、画面が上下に移動するのや、細かい点。そして、ビジュアルシーンを除けば完璧に移植されています。アーケード版をやりこんだ私が保障します。音楽はアレンジされていますが、アーケード版とほぼ同じなので、こっちのほうもおすすめできます。あとは、ジョイスティックさえあれば完璧。

攻略法も、アーケード版のがそのまま使えます。と、いうことでゲーメストの攻略法（1990年１月号）もよろしく。

BEEP! POWERFUL MEGA-MAGAZINE MEGADRIVE メガドライブ

編集部　OLIX光治

東亜プランという会社からは、“男”的な要素を感じることができる。とにかくハードなシューティングこそ、東亜プランらしさや味をもっとも表現できるジャンルであると言えるのではないだろうか。

この「ゼロウィング」も、数年前にゲームセンターで人気を集めた、いわゆる“バリバリ”のシューティングものだ。数種類の武器の中でも、「ゼロウィング」最大の目玉となっている武器は、敵を目標に吸いつける“プリソナービーム”だ。この武器はとにかく気持ちよくて、敵をバカバカ吸い取ることに思わず熱中してしまう。これこそ快感というもの。

さて、肝心のメガドライブ版だが、アーケード版と同レベル、もしくはそれ以上の面白さを味わえる傑作に仕上がっている。“プリソナービーム”の気持ち良さはもちろん、グレードアップされたＢＧＭやストーリーを紹介してくれるビジュアルデモなど、どれも高純度であると言えよう。まさに“男”東亜プランの名に恥じないデキである。

ファミコン通信

編集部　渋谷洋一

東亜プランといえば、縦スクロールシューティング。みたいなイメージがあるが、実はこんな横スクロールの『ゼロウィング』なんかを出したりして、わりと臨機応変なところをみせて驚かせてくれるわりと活気のあるメーカーだ。

『飛翔鮫』や『究極タイガー』などの一連のリアル指向で正統派ノリの縦モノとは違って、この『ゼロウィング』はわりとかわいらしい雰囲気でメカニカルという、なんだかわけのわからない世界を創造している。あの書き込まれたシリアスなデモを見せられた後に、あのアポロチョコみたいな自機を見たときのイメージとのギャップの激しさ…。しかも『ゼロウィング』なんてカッコイイネームを聞かされて、さぞ硬派なシューティングだろうと勘ぐった後だからたまらない。ピヨヨヨヨ。とどめは敵を捕獲するラッパみたいなビームで、あれをみたときにわりと幻滅させられた人は多いんじゃないかな。

まあでも、緑色の誘導ビームの追跡する軌跡は、小便がチョロチョロと重力に従い落下する様のようで、結構笑えた。

とにかくこの『ゼロウィング』はそれまでの東亜のイメージを打ち崩した異端児だ。新しいことをやろうという、フロンティアスピリットを評価したい。攻めの姿勢はゲームを創るうえでも、ゲームをするうえでも大切なことだ。

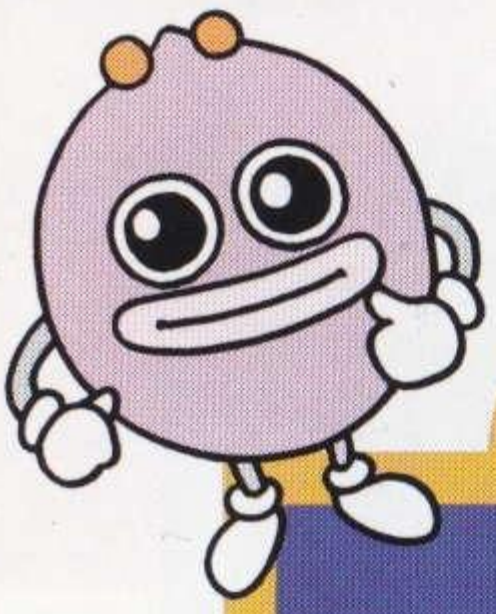
メガドライブFAN

副編集長　相沢浩二

この『ゼロウィング』には、同社の『究極タイガー』などに代表される、縦スクロールシューティングゲームとは、また別の楽しみがある。縦ものが、派手なパワーアップとひたすら連射!!を売り物に人間の闘争本能を満たさせ、かつ、そう快感を得られるのに対し、『ゼロウィング』はやたらと激しい、敵の弾避けをプレイヤーに要求し、苦労した後にそれを克服したとき、ゲーマーに満足感と自己陶酔を与えてくれる。

業務用と違って、メガドライブ版の「ＥＡＳＹ」モードは、誰にでも遊べる難易度に仕上がっている。見た目が少し地味なので最初はその楽しさがわからないかもしれないが、やり込むうちにだんだんとその楽しさがわかってくる。

かんでいくうちに味が出る、スルメのようなゲームだよね!?



『ゼロウィング』オリジナルグッズ発売を記念して抽選で毎月100名様にプレゼント!

- 応募方法/同封のアンケートハガキに必要事項をご記入のうえ弊社までお送り下さい。毎月抽選で100名様に『ゼロウィング』オリジナルグッズをプレゼント致します。
  尚、応募に際し下記の中から欲しいオリジナルグッズを1つだけご記入下さい。

- 応募締切り/1991年9月31日消印有効

- 抽選・発表/毎月応募いただいた方の中から厳正な抽選を行います。当選者の発表は商品の発送をもって替えさせていただきます。

『ゼロウィングオリジナルグッズ』

T-シャツ　100名様
テレフォンカード　200名様
キーホルダー　100名様

特報

往年の名作『スラップファイト』ついにメガドライブ移植決定！

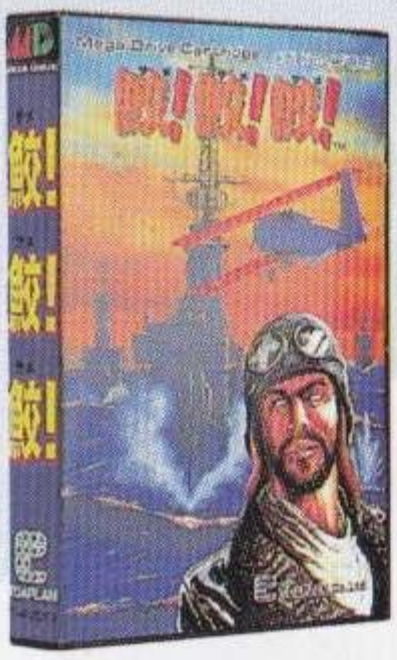
プロジェクトチーム活動開始

この面白さが世界のゲームを変えようとしている。
アサピ スーパートライ

一九八六年、夏。「スラップファイト」は東亜プランから登場し、その計算されつくしたマップ構成、多彩な攻撃方法、奇抜なアイデアで当時のシューティング・ファンを魅了した。全国の東亜プラン・ファンの要望に応えて、あれから五年。ついにプロジェクト・チームが活動を開始した。

頼からの情報によると、メガドライブ・バージョンでは、当時のファンが懐かしさに泣いて喜ぶ完全移植版スラップファイトに加えて、'91年版スラップファイト『倉庫』アイトとも呼べるスペシャル・エディションが搭載され、豪華2本立てとなるもよう。これは今から発売が待ちどおしいタイトルである。

ゼロウイングに勝るともおとらない強力シューティングシリーズの紹介



今、君は飛び立つ時！
コードネームは
「鮫！鮫！鮫！」
君は死力を尽くして
撃ちまくれ！

鮫！鮫！鮫！
定価：6,500円（税抜）

和風で異様な
敵たちの猛襲！
陰であやつる邪悪な
ライバルを倒せ！

武者アレスタ
定価：6,800円（税抜）

MEGA DRIVE

ご注意

1. 本書の内容の一部または全部を無断で転載することは禁止されています。
2. 本書の内容及び、本ソフトの仕様については将来予告なしに変更することがあります。
3. 品質には万全を期しておりますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取り替えいたします。それ以外の責任はご容赦ください。
4. 本書の内容及び、本ソフトについて万全を期しておりますが、万一不可解な点や、誤り等、お気付のことがありましたら、下記の住所まで、ご一報くださいますようお願い致します。

株式会社 東亜プラン

ユーザーズサービス係り

〒167 東京都杉並区清水1-8-4
TEL.(03)5397-0511 FAX.(03)5397-4755

T-40023

この商品は、㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです。